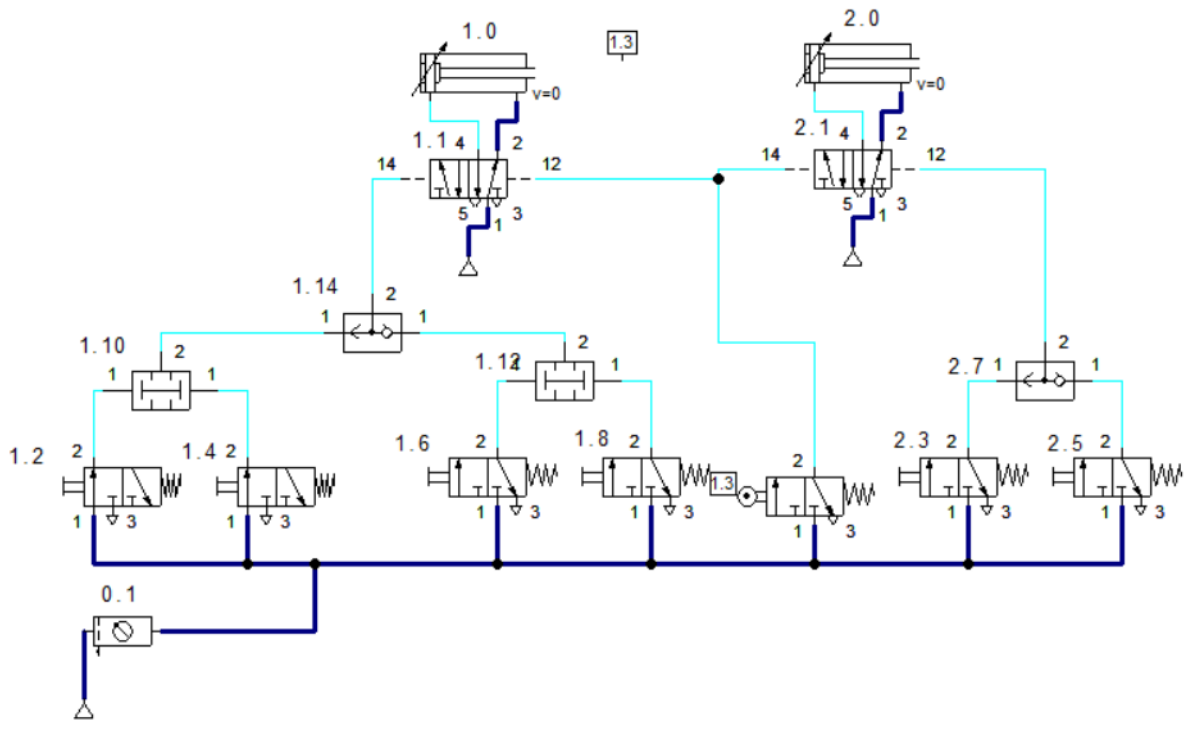
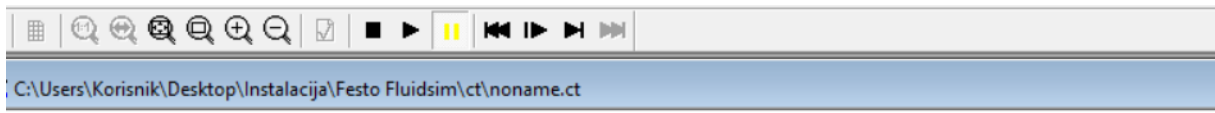
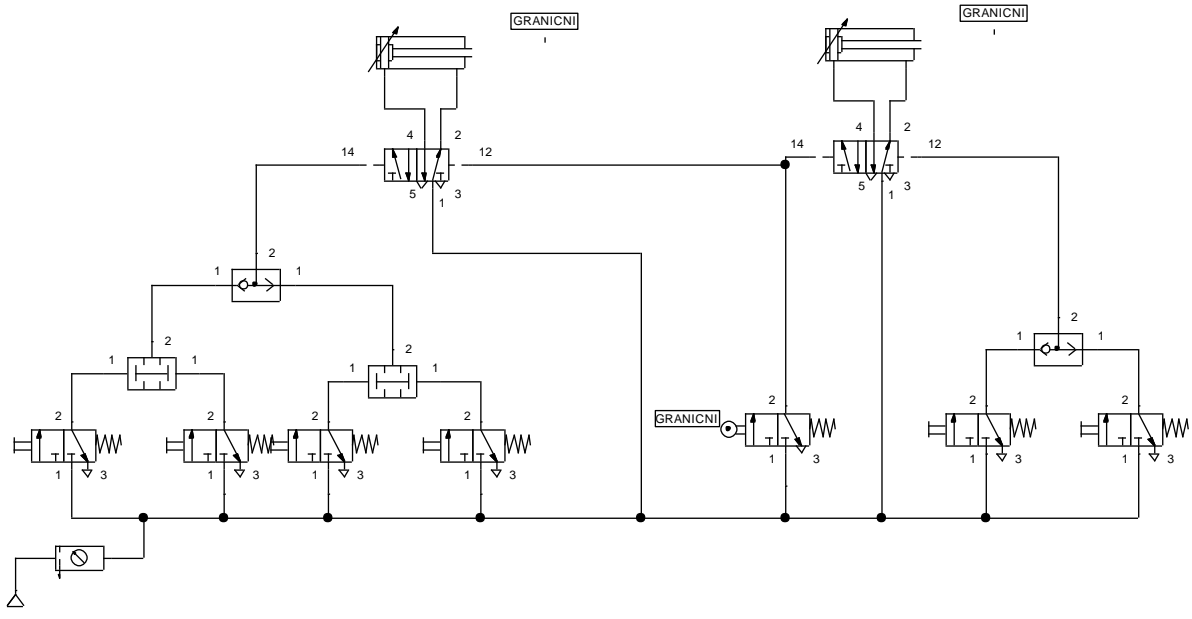
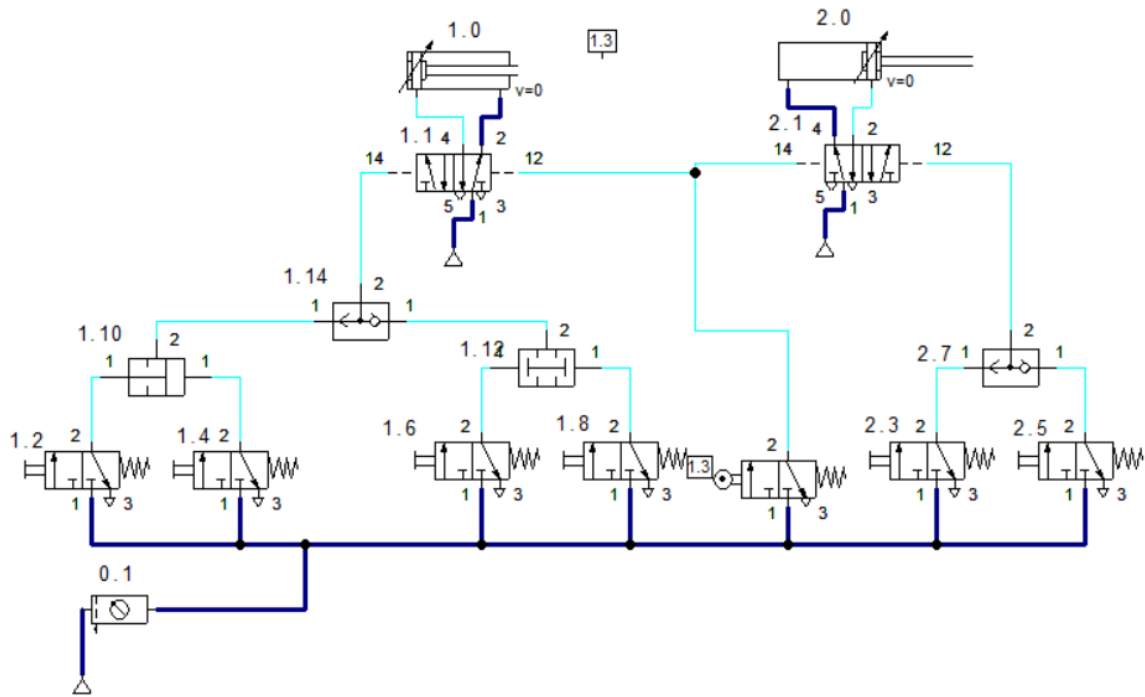


## Prošireni prethodni primjer na 2 cilindra

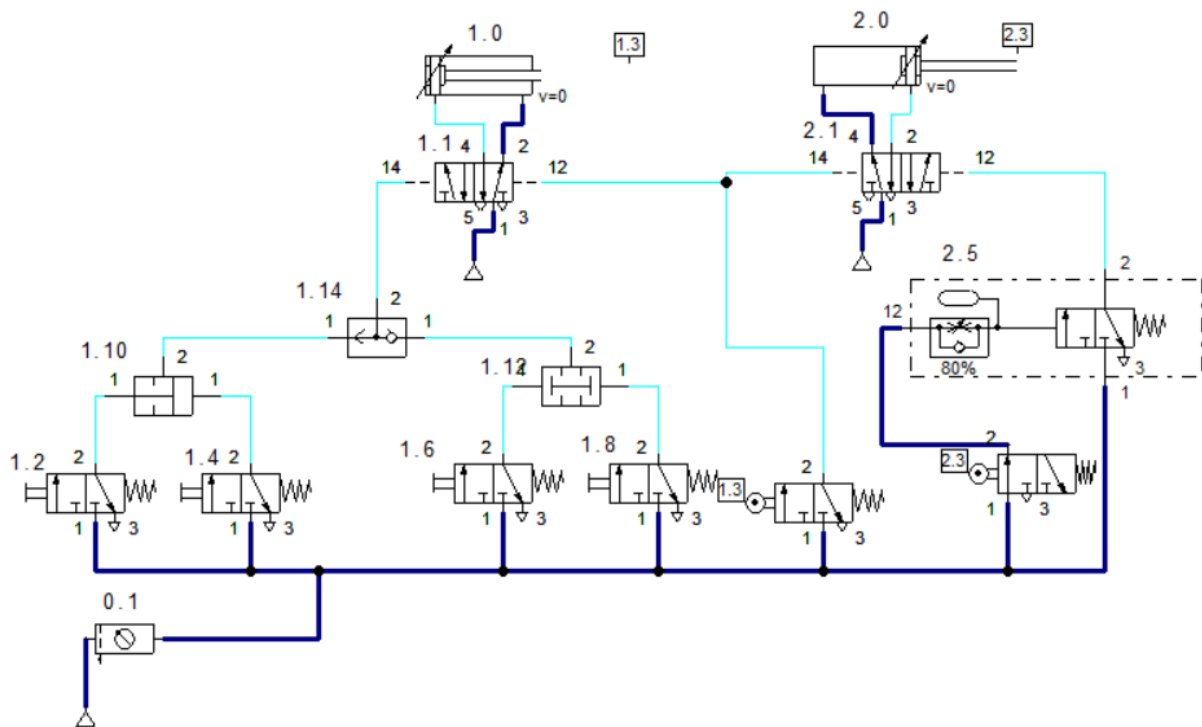
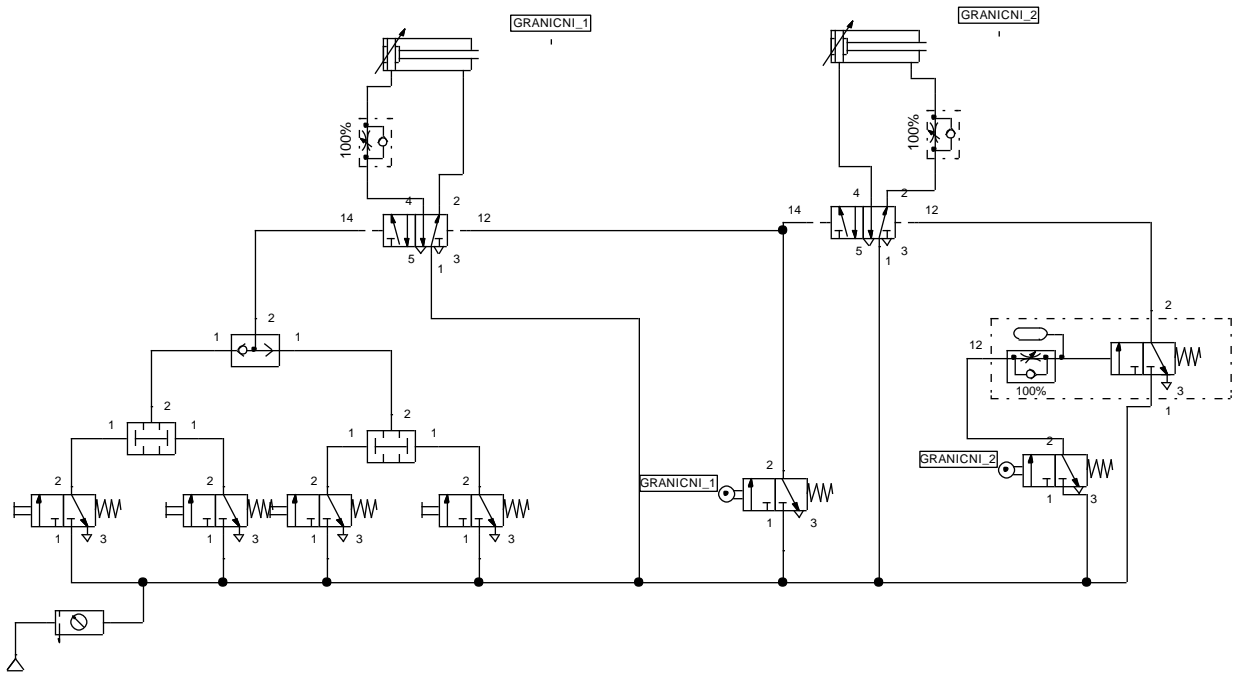
Cilindar se izvlači pritiskom na bilo koji od dva para. Povratak cilindra je nailaskom u krajnji položaj automatski, a istovremeno se izvlači i drugi cilindar. Povratak drugog cilindra je pritiskom na bilo koji od 2 razvodnika.



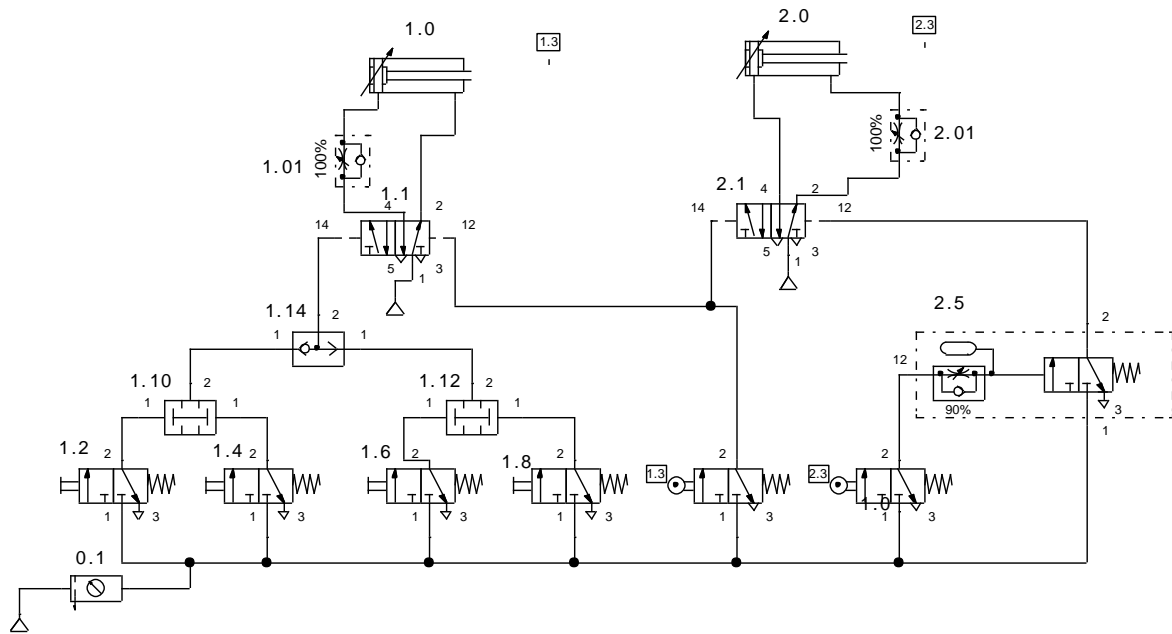


## Nadogradnja prethodnog primjera uvođenjem razvodnika sa kašnjenjem signala i regulacija brzine rada cilindara

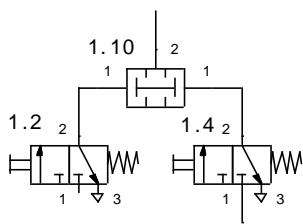
Cilindar 1 se izvlači pritiskom na bilo koji od dva para. Povratak cilindra je nailaskom u krajnji položaj automatski, a istovremeno se izvlači i drugi cilindar. Povratak drugog cilindra je nakon što se izvjesno vrijeme zadrži u krajnjem položaju (ventil za kašnjenje ukapčanja). Regulirati brzine cilindara: prvoga u hodu izvlačenja, a drugoga u hodu uvlačenja-povratnom hodu)



A sada prethodni primjer proširujemo i ugradnjom prigušnica u oba cilindra, ali na različite strane.

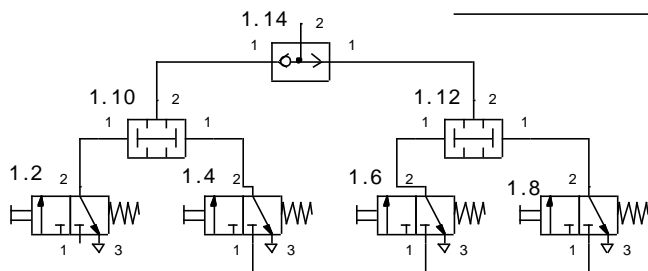
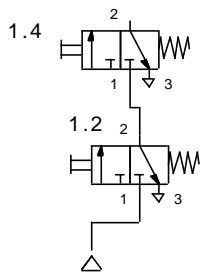


Ovo je rješenje sa svim potrebnim oznakama a sad idemo u detaljnu analizu:



ovo je par razvodnika znači dva razvodnika 3/2 normalno zatvorena aktivirana ručno povezana preko I ventila.

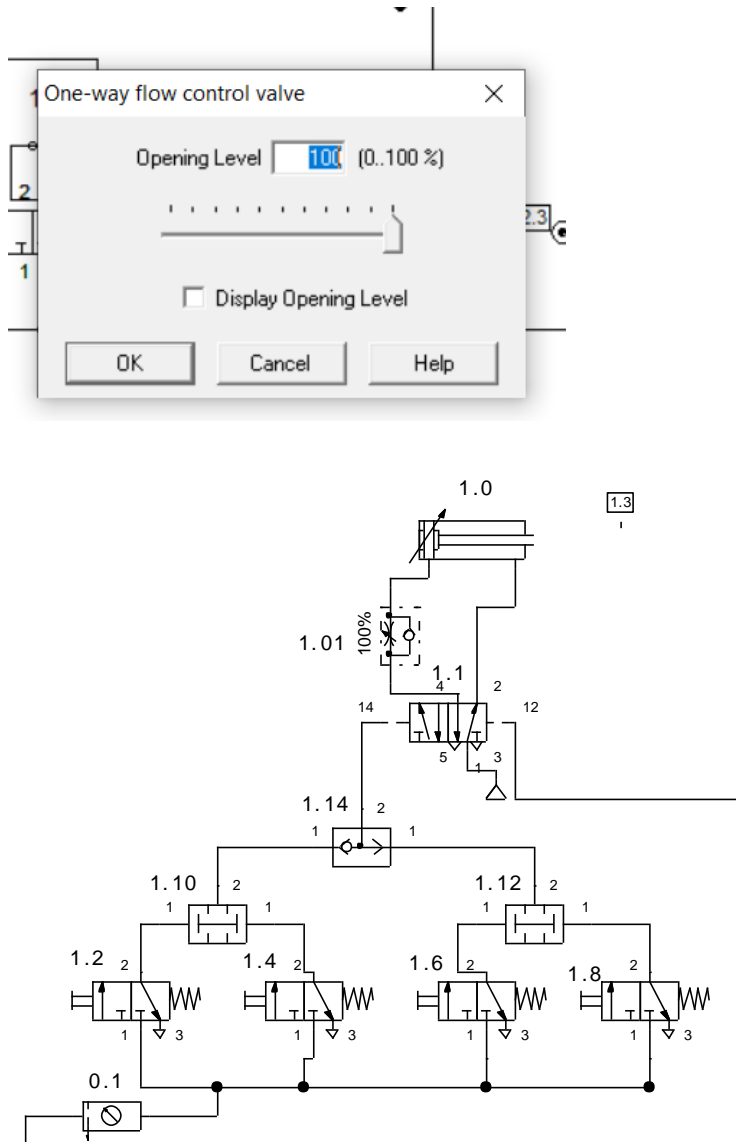
Isto se može riješiti i serijskim spojem bez korištenja I ventila kao na donjoj slici



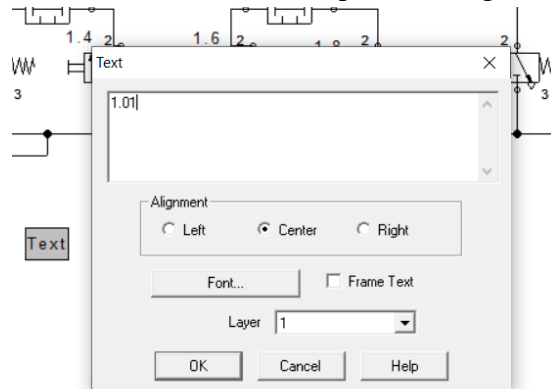
Dva para znači kopirati isto

Pošto zadatak kaže bilo koji od dva para onda između dva I ventila ide ILI ventil. Sad sve spojimo na 1.1 tj glavni razvodnik cilindra 1.1.

Između cilindra 1.0 i razvodnika 1.1 ugrađena je prigušnica za usporenje rada cilindra i njena je oznaka 1.01.. kada u programu kliknemo na prigušnicu otvori se izbornik u kojemu možemo podesiti usporenje upisom iznosa ili pritiskom na klizač



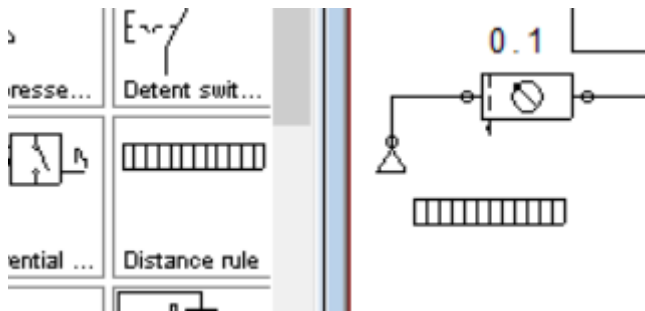
Oznake na cilindrima se upisuju tako da izaberemo alat text i povučemo ga na ekran te



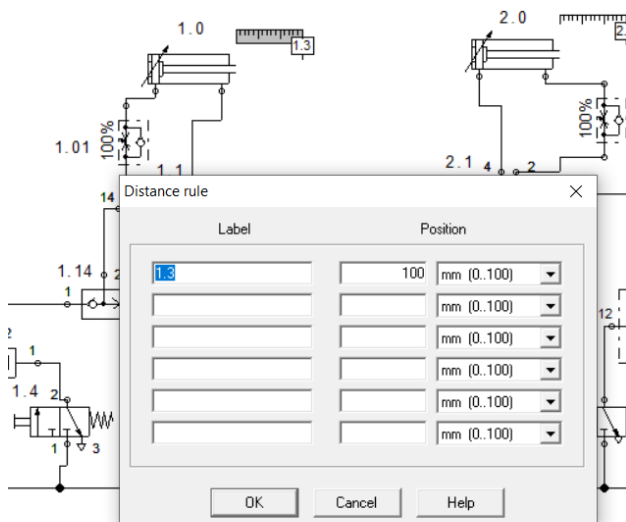
kliknemo na njega i otvori se prozor

Sada samo uzmemo upisani tekst i privučemo ga na željeno mjesto. Ovim je riješeno izvlačenje prvog cilindra.

Njegov povratak je kad udari u krajnji položaj a za to nam treba postaviti ravnalo – tzv Distance rule kojega izvučemo na ekran i postavimo na kraj cilindra (sam se zalijepi uz cilindar)



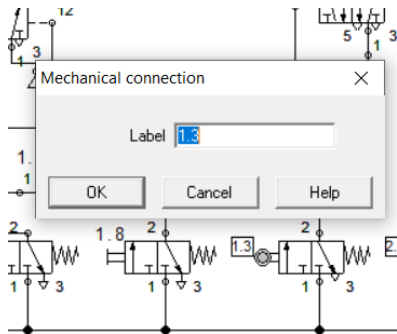
Zatim kliknemo na ravnalo i otvori se izbornik



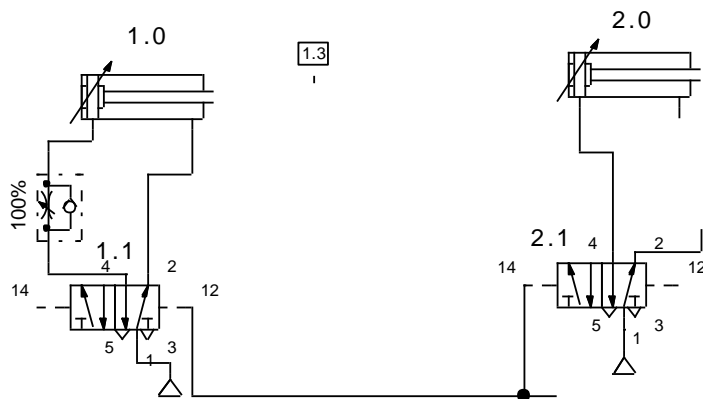
Tu unesemo ime graničnog prekidača 1.3 i udaljenost 100 jer je to krajnji hod cilindra i potvrdimo na OK.



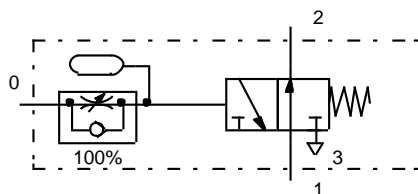
Sad još treba odabrati i granični prekidač 1.3 ( a to je 3/2 razvodnik sa ticalom, normalno zatvoren. Za razliku od drugih elemenata oznaka 1.3 kod ovoga s ticalom ne unosi se preko teksta nego tako da 2 puta brzo kliknemo na kružić samog ticala što nam otvara donji izbornik, unesemo i samo potvrdimo. Drugi način je da označiš kružiž pa 1 puta desni klik i iz padajućeg zbornika odaberi properties.



Time smo riješili vraćanje cilindra 1, a istovremeno i izvlačenje cilindra 2

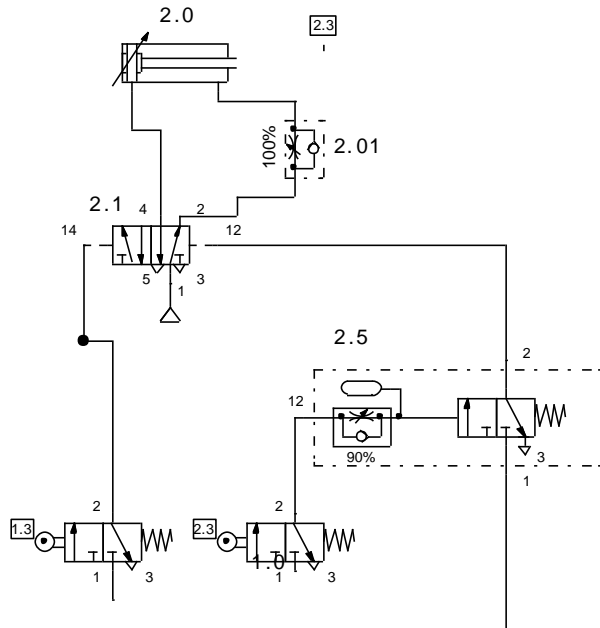


Cilindar 2 se uvlači nakon 5 sekundi što znači da trebamo tajmer

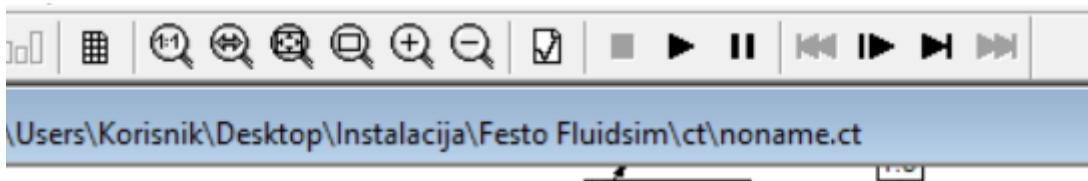


on je blok ventil i kao takav je ponuđen u cjelini, a da bi ga se aktiviralo prije njega u shemi je granični prekidač s ticalom isti kao i prethodni 1.3 samo što sada zbog drugog cilindra ima oznaku 2.3. znači klip se izvuče udari u ovaj s ticalom, a ticalo aktivira tajmer i Time delay valve, spojimo prema shemi i to je to. Razvodnik 2.3 se označava na isti način kao i 1.3.

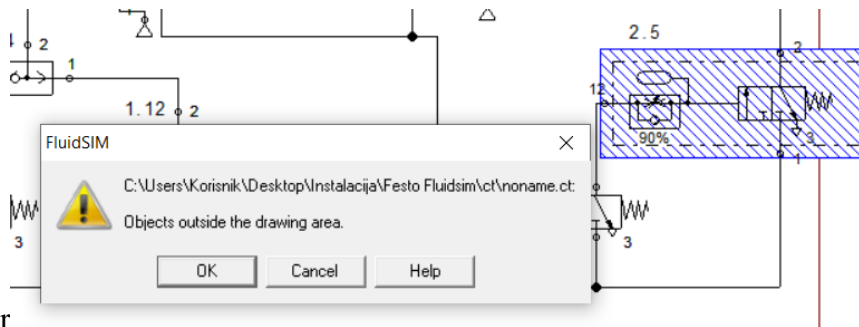
Još samo imamo ugraditi ispod cilindra 2 prigušnicu, ali ovoga puta u povratnom vodu.



Za simulaciju treba odabrati tipku play

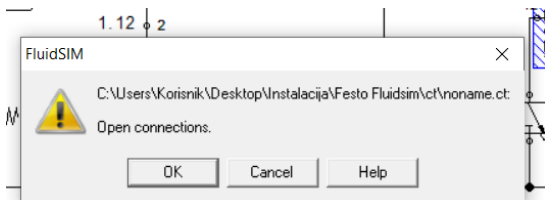


I Potvrditi sa Ok neke upite ako su ispunjeni .

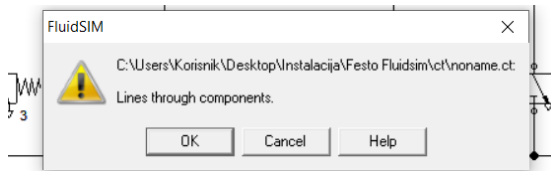


Napr

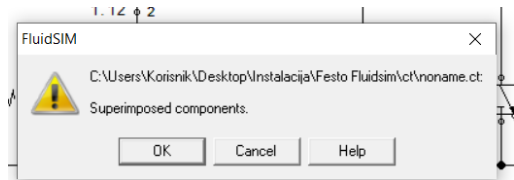
Ovo znači da smo van crteža samo potvrdi OK



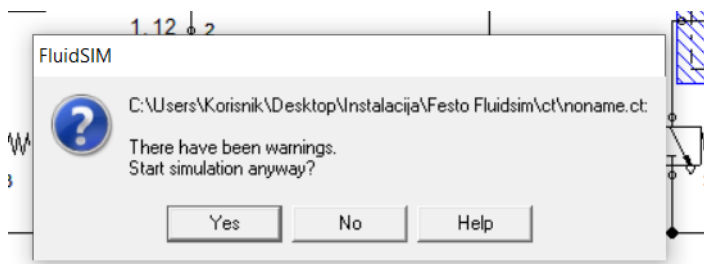
Ovo znači da je prekid vodova, i on ti plavim okvirom označi to mjesto, ispraviš prekid i potvrdiš



Ovo znači da se vodovi preklapaju, to možeš ignorirati za simulaciju bitno je samo za izgled



Ovo znači da se elementi preklapaju, to možeš ignorirati za simulaciju bitno je samo za izgled



Još ti ostaje da samo potvrdiš simulaciju sa YES

Za simulaciju I funkcije treba stisnuti tipku pauze pa onda stisnuti sve razvodnike koji čine par pa tek onda play.

Korišteni elementi: kompresor, priprema grupa, dvoradni cilindar, tajmer, prigušnica, I ventil, ILI ventil, 5/2 rzdovnik aktiviran tlačno, 3/2 aktiviran ručno, 3/2 aktiviran ticalom (oba vračana oprugom i normalno zatvoreni), te još ona opcija alata TEXT za upis oznaka.

