

## FUNKCIJE ZA RAD S ZNAKOVIMA( *cctype* )

<b>isalnum</b>	testira je li znak broj ili slovo  vrijednost != 0 ako je vrijednost iz opsega A-Z, a-z ili 0-9	int isalnum( int c );	int x; <b>x = isalnum('a');</b> cout<< x; <b>x = isalnum('1');</b> cout<< x; <b>x = isalnum(';');</b> cout<< x;  2 4 0
<b>isalpha</b>	testira je li znak alfabetски  vrijednost != 0 ako je vrijednost iz opsega A-Z ili a-z	int isalpha( int c );	int x; <b>x = isalpha('a');</b> cout<< x; <b>x = isalpha('1');</b> cout<< x; <b>x = isalpha(';');</b> cout<< x;  2 0 0
<b>isascii</b>	testira je li znak ascii  vrijednost != 0 ako je vrijednost iz ascii znaka od 0-127z	int isascii( int c );	int x; <b>x = isascii ('a');</b> cout<< x; <b>x = isascii ('Š');</b> cout<< x;  1 0
<b>isctrl</b>	testira je li znak kontrolni  vrijednost != 0 ako je znak kontrolni (ascii vrijednosti od 0-31 i 127)	int isctrl( int c );	int x; <b>x = isctrl (45);</b> cout<< x; <b>x = isctrl (27);</b> cout<< x;  0 32
<b>isdigit</b>	testira je li znak znamenka  vrijednost != 0 ako je znak znamenka	int isdigit( int c );	int x; <b>x = isdigit ('1');</b> cout<< x; <b>x = isdigit ('s');</b> cout<< x;  4 0
<b>isgraph</b>	testira može li se znak ispisati  vrijednost != 0 ako se znak može ispisati (ne računajući razmak	int isgraph( int c );	int x; <b>x = isgraph ('a');</b> cout<< x; <b>x = isgraph (15);</b> cout<< x;  2 0
<b>islower</b>	testira je li znak malo slovo  vrijednost != 0 ako je znak malo slovo	int islower( int c );	int x; <b>x = islower ('a');</b> cout<< x; <b>x = islower ('A');</b> cout<< x;  2 0

<b>isprint</b>	testira može li se znak ispisati  vrijednost != 0 ako se znak može ispisati, računajući razmak	int isprint( int c );	int x; <b>x = isprint (13);</b> cout<< x; <b>x = isprint (32);</b> cout<< x;  0 64
<b>ispunct</b>	testira je li znak interpunkcija  vrijednost != 0 ako znak nije alfa-numerički i nije razmak	int ispunct( int c );	int x; <b>x = ispunct ('1');</b> cout<< x; <b>x = ispunct (';');</b> cout<< x;  0 16
<b>isspace</b>	testira je li znak razmak  vrijednost != 0 ako je znak razmak	int isspace( int c );	int x; <b>x = isspace (32);</b> cout<< x; <b>x = isspace ('g');</b> cout<< x;  8 0
<b>isupper</b>	testira je li znak veliko slovo  vrijednost != 0 ako je znak veliko slovo	int isupper( int c );	int x; <b>x = isupper ('a');</b> cout<< x; <b>x = isupper ('A');</b> cout<< x;  0 1
<b>isxdigit</b>	testira je li znak heksadecimalan  vrijednost != 0 ako je znak heksadecimalna znamenka	int isxdigit ( int c );	int x; <b>x = isxdigit ('1');</b> cout<< x; <b>x = isxdigit ('A');</b> cout<< x; <b>x = isxdigit ('b');</b> cout<< x;  128 128 128
<b>toascii</b>	pretvara znak u ASCII  decimalnu ASCII vrijednost znaka	int toascii ( int c );	int x; <b>x = toascii ('1');</b> cout<< x; <b>x = toascii ('A');</b> cout<< x;  49 65
<b>tolower</b>	pretvara znak u mala slova  decimalnu ASCII vrijednost znaka	int tolower ( int c );	int x; <b>x = tolower ('a');</b> cout<< x<< x; <b>x = tolower ('A');</b> cout<< x<< x;  97 = a 97 = a
<b>toupper</b>	pretvara znak u velika slova  decimalnu ASCII vrijednost znaka	int toupper ( int c );	int x; <b>x = toupper ('a');</b> cout<< x<< x; <b>x = toupper ('A');</b> cout<< x<< x;  65 = A 65 = A